

Universidade do Algarve e SPIC criam holograma de figura humana em tamanho real

PÚBLICO 06/10/2015 - 13:02

A Universidade do Algarve e a SPIC Creative Solutions criaram uma tecnologia que permite a projecção holográfica da figura humana em tamanho real, com a possibilidade de interacção com o público.



O holograma permite aos utilizadores a visualização da personagem de qualquer ângulo
UNIVERSIDADE DO ALGARVE

A Universidade do Algarve e a SPIC Creative Solutions criaram uma tecnologia que permite a projecção holográfica da figura humana em tamanho real, com a possibilidade de interacção com o público.

O projecto consiste na projecção de um vídeo, em alta definição, que permite a visualização de um holograma de uma personagem real humana, num cenário ao vivo ou dentro de uma estrutura fechada.

A personagem terá a função de rececionista ou relações públicas de uma empresa ou de um evento e poderá interagir dinamicamente em funções de informação solicitadas pelo utilizador, servindo de guia orientador e de fonte de informação útil.

O holograma foi desenvolvido em 360 graus, permitindo aos utilizadores a visualização da personagem de qualquer ângulo.

O produto pode ser equipado com sensores volumétricos para a detecção dos movimentos dos utilizadores e a ligação à Internet, permitindo a interacção por *tablet* ou *smartphone*. Outro aspecto é a possibilidade de efectuar presenças virtuais, como teleconferências, em tempo real.

COMENTÁRIOS
